**Neljän suora | Anders Tuomainen / Mikko Rautava | ETB21SP | 22.11.2021**

**Yleiskuvaus**

Neljän suora on kahden pelaajan lautapeli, jossa pelaajat pudottavat vuorotellen kiekkoja pelilautaan yrittäen saada aikaan neljän suoran. Peliä pelataan 7 sarakkeen ja 6 rivin kokoisella pelilaudalla. Molemmilla pelaajilla on käytössään 21 kiekkoa, jotka erottuvat toisistaan. Kiekkoja pudotetaan vuorotellen täyttämättömiin sarakkeisiin, jolloin kiekko varaa itselleen tyhjästä kohdasta sijansa. Pelin voittaakseen täytyy pelaajan asettaa omia kiekkoja niin, että muodostuu neljän kiekon suora joko pystysuorassa, vaakasuorassa tai vinottain. Jos pelilauta täyttyy ilman voittajaa niin syntyy tasapeli.

**Käyttöohje kuvineen**

**Tärkeimmät sovellukseen liittyvät tiedostot kuvattuina lyhyesti  
- mikä kokonaisuus tiedostossa on, mitä sillä tehdään**

**Arvio työhön käytetystä ajasta**

**Itsearviointi**

- Painonapista pudottaa kiekon

- Lisätiedot painonappi, josta aukeaa MessageBox, jossa pelin idea ja säännöt.

- Viimeisin siirto tieto, jossa näkyy mille sarakkeelle viimeisin kiekko on pudotettu

- Joka kierroksen jälkeen ”Pelaaja1” / ”Pelaaja2” Label focusoituu niin näkee kumman vuoro on

- ”Aloita peli” painonappi, josta peli resetoituu, kun sitä painaa

- Statusstrip Timer, jossa näkyy kauanko peli on kestänyt ja montako siirtoa on tehty

- MessageBox, kun selviää voittaja

- Vaihtoehtoinen!? RichTextBox, johonka tulee siirrot, joka kiekon pudotukset jälkeen